



Klingonischer Schlachtkreuzer D7

Der Kreuzer D7, die wichtigste Schiffsklasse der Klingonen in der 2. Hälfte des 23. Jahrhunderts und das Symbol klingonischer Macht, erfüllte Funktionen in den Bereichen des Angriffs, Verteidigung und Diplomatie in gleicher Weise, wenn auch unter Diplomatie bisweilen Bedrohung. Demonstration von Waffengewalt und Einschüchterung zu verstehen war. Der D7 entwickelte sich zu dem zuverlässigsten Kreuzerdesign, das auch für nachfolgende Schiffsklassen bis weit in das 24. Jahrhundert maßgeblich sein sollte. Der Kreuzer wurde in einer Zeit des politischen Wandels nach rund 100 Jahren ständigen galaktischen Konfliktes eingeführt und reflektierte mit seinem Leistungsspektrum gleichzeitig den politischen Wandel, da er für langzeitliche Missionen auch weit außerhalb des klingonischen Einflussbereiches konstruiert wurde. Der klingonische Hohe Rat hatte erkannt, dass eine reine Fokussierung auf Angriff und Eroberung vor allem naheliegender Sonnensysteme nicht zur Vergrößerung des Machtinflusses ausreichte und daher ein Schiff mit größerer Reichweite für bis zu zweijährige Missionen notwendig war. Bei dem Design griff man auf alt bewährte Konzepte zurück. Wenn auch deutlich größer, besitzt der D7 die typische trapezförmige Vordersektion in der sich traditionell die Kommandozentrale befindet, dem sich ein langer Hals anschließt. Ihm folgt der breitgefächerte Maschinentrakt, dem der Impulsreaktorblock aufgesetzt ist, und der über fluggelartige Verbindungen mit den herababhängenden Waptriebwerken verbunden ist. Der deutliche Unterschied zu den anderen Schiffstypen fand sich in dem wesentlich größeren Maschinenbereich, der größere Anlagen und größere Dilitium-Vorräte unterbringen musste, um die 2 Jahre dauernde Missionen ermöglichen zu können und die wenn auch spartanische Unterbringung der bis zu 440 Mann starken Besatzung erlauben musste. Insbesondere die beiden optimierten Materie-Anti-Materie-Reaktoren beanspruchten viel Platz, wobei einer als Ersatz für mögliche Ausfälle vorgesehen war. Schon Mitte der 2230er Jahre wurde mit der Konzeption begonnen, bis die weitere Entwicklung als gezielter Gegenpart zur 2245 erschienenen Constitution-Klasse beschleunigt wurde, so dass 2250 das erste Schiff zum Einsatz kam. Bis 2269 war der D7 ständig in Produktion und wurde damit zu dem Schiffstyp mit dem am längsten bestehenden Design, bevor er durch eine Variante dieses Kreuzertyps, der K'T'inga-Klasse, abgelöst wurde. Der D7 wurde als Gegenpart zu den Schiffen der Constitution-Klasse, zumindest bis zum Ende des Kalten Krieges zu Beginn des 24. Jahrhunderts, angesehen. Wann immer der D7 an der Grenze des Föderationsraumes auftauchte, trat kurz danach ein Schiff der Constitution Klasse auf, wobei es abgesehen von einigen Schmutzröten und den vietnamligen Kriegshandlungen im Jahre 2267, kaum zu ernsthaften Konflikten kam. Dabei war der D7 bezüglich Beschleunigung und Manövrierbarkeit sowohl bei Impuls- als auch Warp-Geschwindigkeiten überlegen, nicht aber in Bereichen der Sensortechnik, Waffenzielerrfassung, Schadenskontrolle und Schutzschildechnologie. Die über 300 Exemplare der 228 Meter langen schweren D7 Kreuzer wurden bis zum Jahr 2269 gefertigt, trugen immer das Kürzel IKS (= Imperiales Klingonisches Sternenschiff) vor ihrem Eigennamen, und waren zum Teil unterschiedlich ausgestaltet und unterschieden sich in vielen Details. Der lange Einsatz der D7 bis Mitte des 24. Jahrhunderts zeigt die große Bedeutung dieser Schweren Kreuzerklasse. Doch selbst nach Beginn der Ausmusterung nach rund 100 Jahren Einsatz wird der Typ in Krisenzeiten immer wieder reaktiviert, unter anderem im Dominion-Krieg Mitte der 370er Jahre.

Klingon Battle Cruiser D7

The Cruiser D7, the most important Klingon class of ships in the 2nd half of the 23rd century and the symbol of Klingon power, fulfilled like functions in the fields of attack, defence and diplomacy, if occasional threats, demonstrations of weapon strength and intimidation can be interpreted as diplomacy. The D7 developed into the most reliable cruiser design that would set the standard for subsequent classes of ship until far into the 24th century. The cruiser was introduced in a time of political change after about 100 years of continuous galactic conflict and, with its spectrum of capabilities, it also reflected that political change as it was designed for long-range missions including far beyond the Klingon sphere of influence. The Klingon High Council had realised that focussing purely on attack and conquest mainly of nearby solar systems would not suffice to extend its power base and therefore a ship with a longer range was needed for missions of up to two years. This design relied on tried and tested concepts. Although clearly larger, the D7 has the typical trapezoid front section in which traditionally the command pod, connected by a long neck, is located. This is followed by the wide flared out engineering section, to which the impulse reactor block is connected and which is linked via wing-like joints to the suspended warp drives. The most obvious difference from other types of ship is in the much larger engine section, that had to accommodate larger plant and lithium stores, in order to make possible missions lasting two years and which needed space for a crew of up to 440 men, albeit in Spartan accommodation. In particular, the two optimized matter/anti-matter reactors, one of which was provided in the event of a breakdown, took up a great deal of space. The design work was started in the mid 2230s, until further development was accelerated as a specific opponent to the Constitution Class that appeared in 2245, so that the first ship went into service in 2250. The D7 was in regular production up to 2269 and was therefore the type of ship design that stayed in existence for the 'longest' time before it was superseded by a variant of this cruiser class, the K'T'ing Class. The D7 was regarded as the opponent of the ships of the Constitution Class at least until the end of the Cold War at the beginning of the 24th century. Whenever the D7 materialised on the frontiers of Federation space, a ship of the Constitution would appear shortly after, but apart from a few skirmishes and the four-day war of 2267, they hardly ever came into serious conflict. The D7 was superior with regard to acceleration and manoeuvrability and also to impulse and warp speeds, but not in the fields of sensor technology, weapon target acquisition, damage control and deflector shield technology. The over 300 examples of the 228 m long heavy cruiser D7 were made up to 2269, always with the abbreviation IKS (= Imperial Klingon Star ship) before the name. They differed in many details and some had different equipment. The long service of the D7 up to the mid 24th century proves the great importance of this heavy cruiser class. Even after they started to be retired from service after about 100 years in use, the type was continually reactivated in times of crisis, including in the Dominion War in the mid 2370s.

[illegible][illegible]

Vor dem Zusammensetzen gut durchlesen!

Dr. Achway: Jedes Fall ist unterschiedl. (1): Rohstoffe der Massengedrehts beschaffen. Benötigte Werkzeuge, Messer und Feile zum Entzerren und Entgeraten der Fäden (2): Gewand, Tüchlein und Wischmännchen zum Zusammennehmen der gebildeten Endstücke (3): Plastikreste in einer mellen Viscositätslösung reinigen und an der Luft trocknen, damit der Feuertisch und die Abziehblätter besser halten. Vor dem Ausbleichen prüfen ob Teile passen, Klobstiel sparsam aufräumen (4): Farben und die Klobstielchen entfernen. Kleins Teile austrocknen, bevor sie zum Rohmen entfernt werden (5): Farben gut durchtrocknen lassen, erst dann zum Zusammenbleichen heranziehen. Jedes Abziehblättchen einzeln ausscheiden und ca. 20 Sekunden in warmes Wasser tauchen. Das Motiv an der beizehenden Stelle vom Papier abschneiden und mit Lösspapier abdecken.

NI. OPGEET: Voor de monstergedragde, Bevoegd gerechtschep; mas
 en vijf voor het afbrengen van de oederbotten (2); elstiek; plukbond en waskneiders voor het bij elken bunden van de
 gellende oederbotten (3). Plastic oederbotten met een zacht dwezelachtig oppervlak en vaazell linnen drogen, zodat de deels beste hechten.
 Contrasten voor het lijmen of de oederbotten groeien; lijn dan oederbotten. Groeien en verf van de lijnenbotten verkleuren. Klomp oederbotten verven voor
 dat ze warm water worden verspreid (4). Verf goed linnen drogen, dan vers verdelgen met de monsterg. Elke deod afzonderlijk afwringen en ca. 20
 set, in warm water drogen. De deod op de monsterges plaats van het popier schuiven en met vloeipapier omdekken.

GR: ATTENTION: Read the instructions thoroughly prior to assembly. Each component is numbered (1). Adhere to specified sequence of assembly. Tools required: knife and file for removal of components from frame (2); rubber band, adhesive tape and clothes pegs for clamping components together after applying adhesive (3). Clean plastic components in a mild detergent solution and allow to air-dry on their point and transfer adhesion barrier. Prior to contacting adhesive, check to see whether the components fit together; apply adhesive sparingly. Remove chrome and paint from the contact surfaces. Paint small components before removing them from the frame (4, 5). Allow paint to dry well, and only then continue to assemble. Cut each transfer individually and immerse in warm water for approx. 20 seconds. Slide transfer off paper and into designated position, then press on with blong paper.

F. ATTENTION : Être bien le maître du montage avant de commencer. Chaque pièce est numérotée (1). Respecter l'ordre des opérations. Outils nécessaires : ciseaux et lime pour débiter les pièces (2), élongateur, ruban adhésif et pinces à bûche pour maintenir les pièces collées (3). Nettoyer les pièces en matière plastique dans une solution chaude de produit de lavage et frotter-les soigneusement à l'eau afin que la peinture et les décolorations fassent moins. Avant de mettre la colle, vérifier si les pièces s'adaptent bien les unes aux autres; nettoyez puis collez. Éviter de cramer et la peinture et les surfaces de collage. Peindre les petites pièces sur les grandes et les pièces avant de peindre les autres (4). Laissez bien sécher la peinture avant de poursuivre. Découpez chaque découpé et posez-le soigneusement et pliez-le dans le sens d'une seule direction. Évitez de plier les pièces à l'envers. Les pièces doivent être pliées à l'extérieur et non à l'intérieur. Les pièces doivent être pliées et pressées-là simplement pendant 20 secondes environ. À l'intérieur marqué, faites glisser le matériel pour le séparer du papier et posez-le sur immédiatement avec de petites bords.

Atención! Antes de comenzar con el ensamble, leer detenidamente las instrucciones. Cada pieza va marcada (1). Tenga a la mano el orden de operaciones (2). Tener a la mano los adhesivos y piezas de repuesto necesarios: Collado y lana para desbarbar las piezas (2). Cajas de goma, cinta adhesiva y piezas de tapa para sujetar las piezas popadas (3). Lavar las piezas de plástico en una solución de detergente suave y dejar que se seque al aire para mejorar así la adhesión de la pintura y de los calcomanes. Antes de aplicar cualquier material combato combato a las piezas quedan correctamente etiquetadas. Aplicar el pegamento de su elección (4). Pegar las piezas popadas al plástico. Poner las piezas popadas antes de desmenuzarse de su aplicación (4). Antes de sujetar con el ensamble, dejar que se seque bien la pintura. Recortar las calcomanes uno por uno y transferirlos dentro de los 20 segundos en agua caliente. Distinguir del papel del calcomán en el buen calado y transferir calcomán en el buen calado.

! ATTENZIONE: Prima dell'assemblaggio leggere attentamente le istruzioni di montaggio. Ogni pezzo è numerato (1). Tenere presente la successione delle fasi di assemblaggio. Attraverso i fori, collegare il tubo di sfioramento dei pezzi (2), nastro adesivo e mollette da bruciare per tenere insieme i pezzi (3). Incolare i particolari in plastica con un peggente dedicato a fascisti occlusi all'aria, per una migliore adesione dello strato di colla e della figura decorativa. Prima di incollare, verificare che i pezzi si abbinino bene tra loro, apporre il collante con parsimonia. Collare a mano e colare della figura decorativa. Incollare.

Dipingere i piccoli ornessi sul supporto prima di rimuoverli (4) (5). Far seccare bene la vernice prima di proseguire con l'assemblaggio. Ritagliare singolarmente ogni figura ed immergerla in acqua tiepida per 20 secondi circa. Applicare il motivo nella posizione segnata e tamponarlo con carta assorbente.

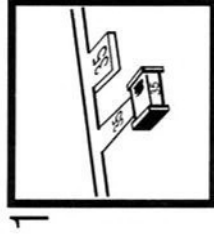
[illegible]

DE EMNEK: Inden sammensætningen begynder, skal byggeopstillingen læses op til igennem. Hver del er nummereret (1). Rækkefølgen af monteringselementerne skal overvejes. Medfølgende vortøj: Krid og sabel til afgrænsning af delene; genbrugsbælte, tape og udklæber til afbøde af klæbede (3) og (4) samt. Pæstebåndet reuses i en af faldet og tilføjeres til mængden af genbrugsbæltet, som kan have. Inden afgrænsning kontrolleres om delene passer: Inden påføres spærreemneklæb. Krum og lavt færmes fra klæbedelene. De små dele indføres ind i færmes fra klæbedelene (4).

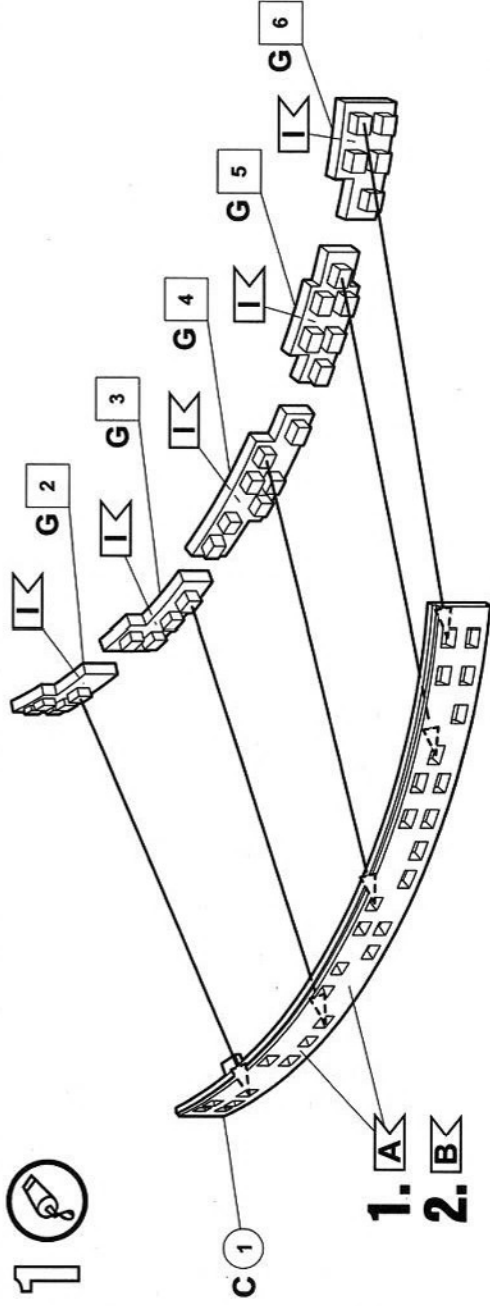
(5). Ud løvet færmes flere optryk den sammensætningen fortsætter. Overfløvsdelens motivet skæres ud skævt og bryper ca. 20 sek. i varmt vand. Slub motiver fra pointet og tryk den med trækpoint.

GR: ΠΡΟΣΧΩ: Πριν τη συνταγολόηση, διαβάστε καλά τις οδηγίες. Κάθε εξάρτημα είναι αριθμομη-
νισμένο (1). Προσέξτε τη σειρά "των βήματων" συνταγολόησης. Αναποδοίστε εργασία: μοχλός και λήμα για τη
λίσση των εξαρτημάτων (2), λαστιχένια ταινία, κολλητική ταινία και μονταλάκια για τη συγκόλληση των
κολλημένων μεμονωμένων εξαρτημάτων (3). Καθιερώστε τα πλαστικά εξάρτηματα μέσα σε ένα "μολύβι"
καθοριστικό διότιμου και στεγνώστε το στον αέρα, ώστε να υπάρχει καλύτερη πρόσφυση του χρώματος και των
κόλλων. Ανομήστε την ταινία και στεγνώστε την (4). Βάλτε τα εξάρτηματα. Επιδιώξτε ομοιομορφία των
κόλλων. Ανομήστε από τις επηρεάζουσες επιρροές, χρόνο και βροχή. Βάλτε τη λίσση εξαρτημάτων, πριν
αποσυναρμολογήσετε από τα πλαστικά (4) (5). Αφού τα στεγνώσουν καλά τα χρώματα και ύστερα αναμείξτε
συνταγολόηση. Κάθε εξάρτημα το κάθε μοτίβο των χυμομένων και βουρτσίτες το σε ζεστό νερό για περί-20
δευτερόλεπτα. Αποσυναρμολογήστε το μοτίβο από το χερί, στο σηματοδεδειγμένο σημείο και πιέστε το με το
στευτικό χερί.

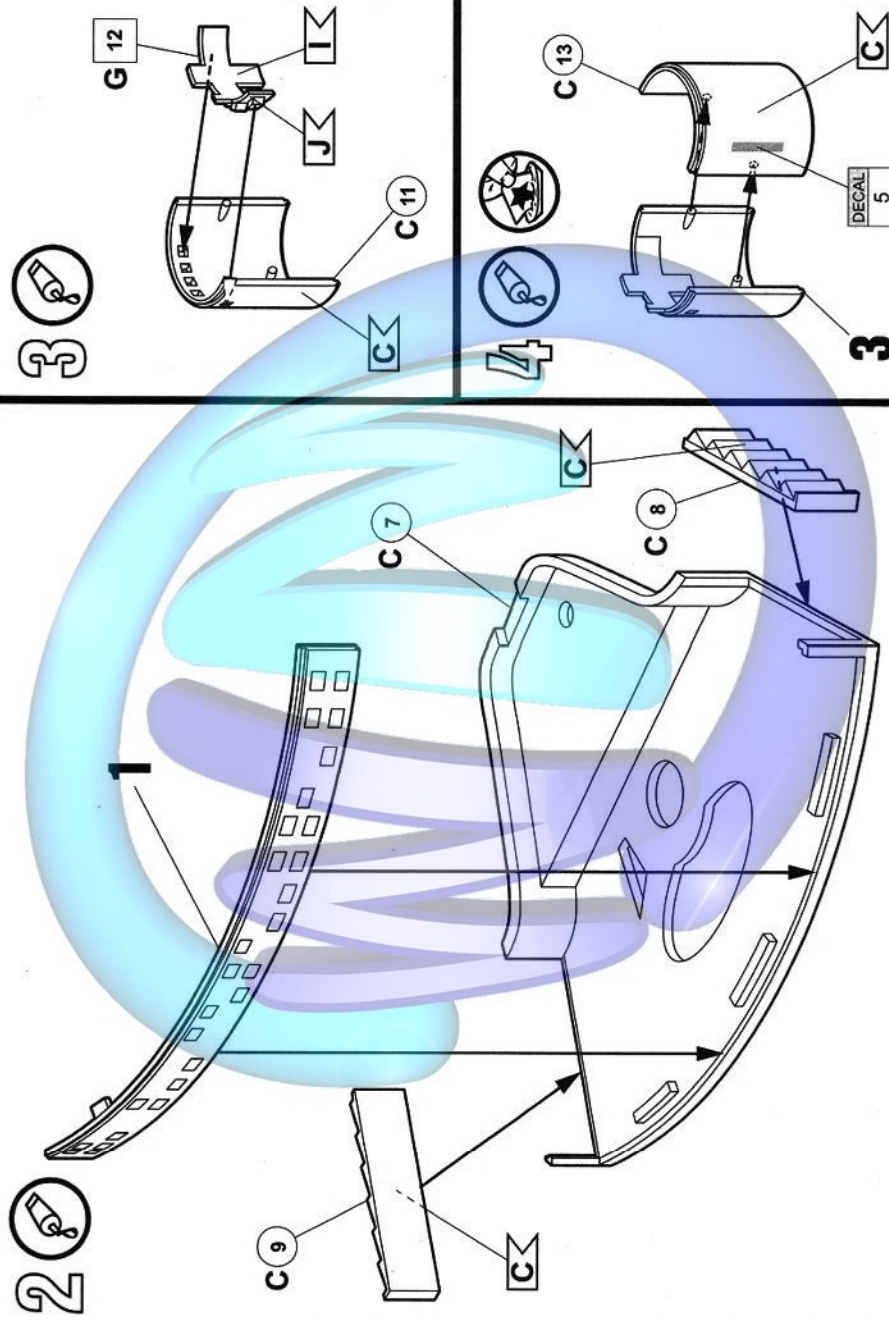
Mr. OBE: Les very ijsenom motteringsjurisdictionen for sammenslutningen. Hver del er nummeret (1). Følg rækkefølgen på mønter-ingenstruktionerne. Nødvendig værktøj: Kniv og ill for fjerning af græs på delene (2), gaffel, tape og klipskæper for at holde sammen de enkelte enheder (3). Reager på det sidste i midten af søgen (4), sænk søgen og lad den stå i 10 sekunder. For pålæsningen af delene (5). De kontrolles om delene passer: Te til lin. Fjern krum og fange på laboratorien. Mål de små delene for de fleres for rummen (4) (5). De fjerres tørke god for sammenslutningen fortæller. Sigt at hvert af malterne for søg og ligg dem i varm vase i ca. 20 sekunder. Sigt malter i papret på det mærkede stiel og tryk på med trækpomp.

[illegible][illegible]

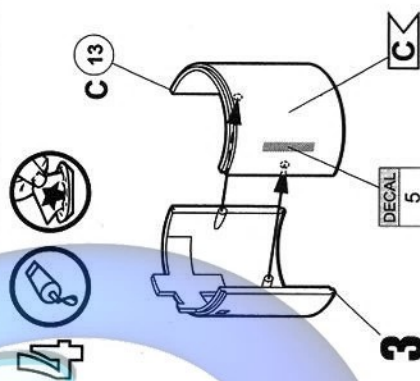
1



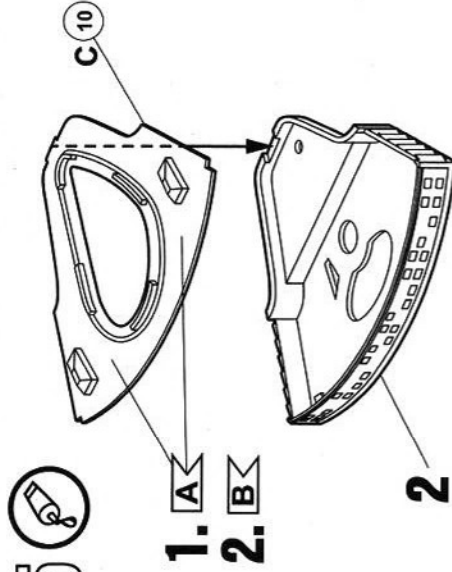
2



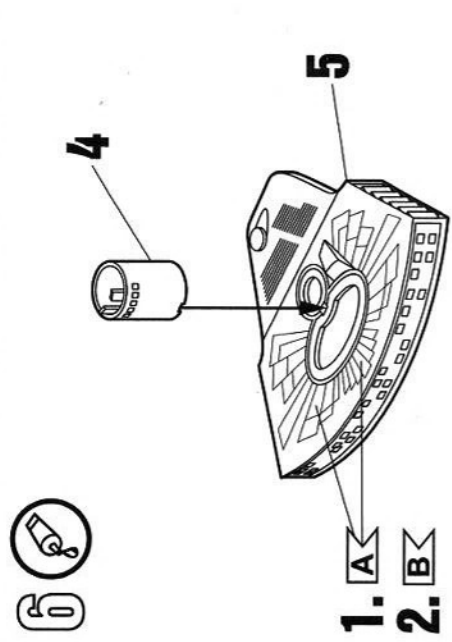
3

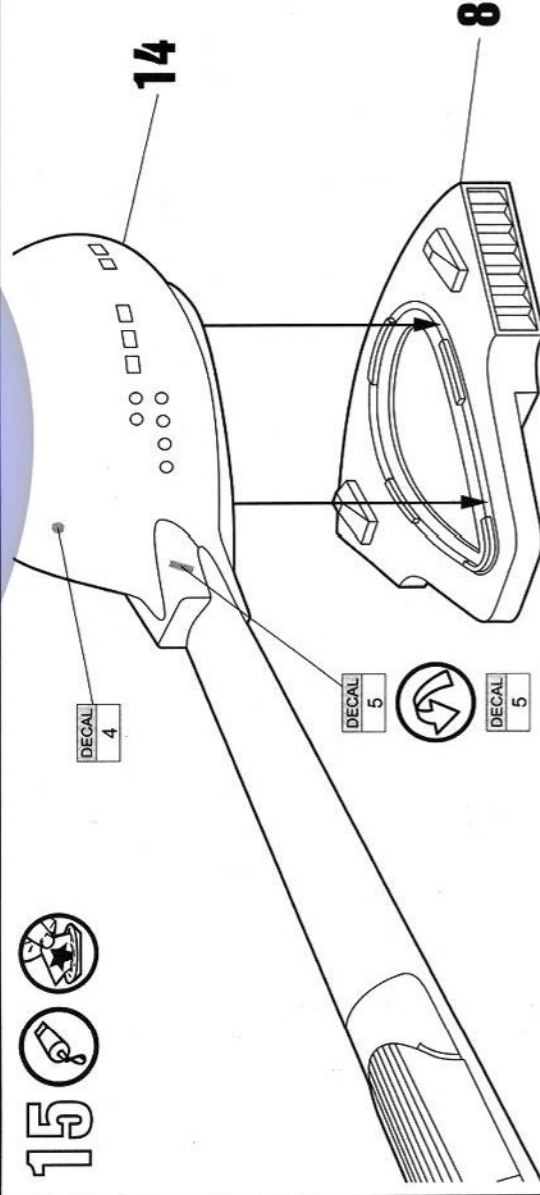
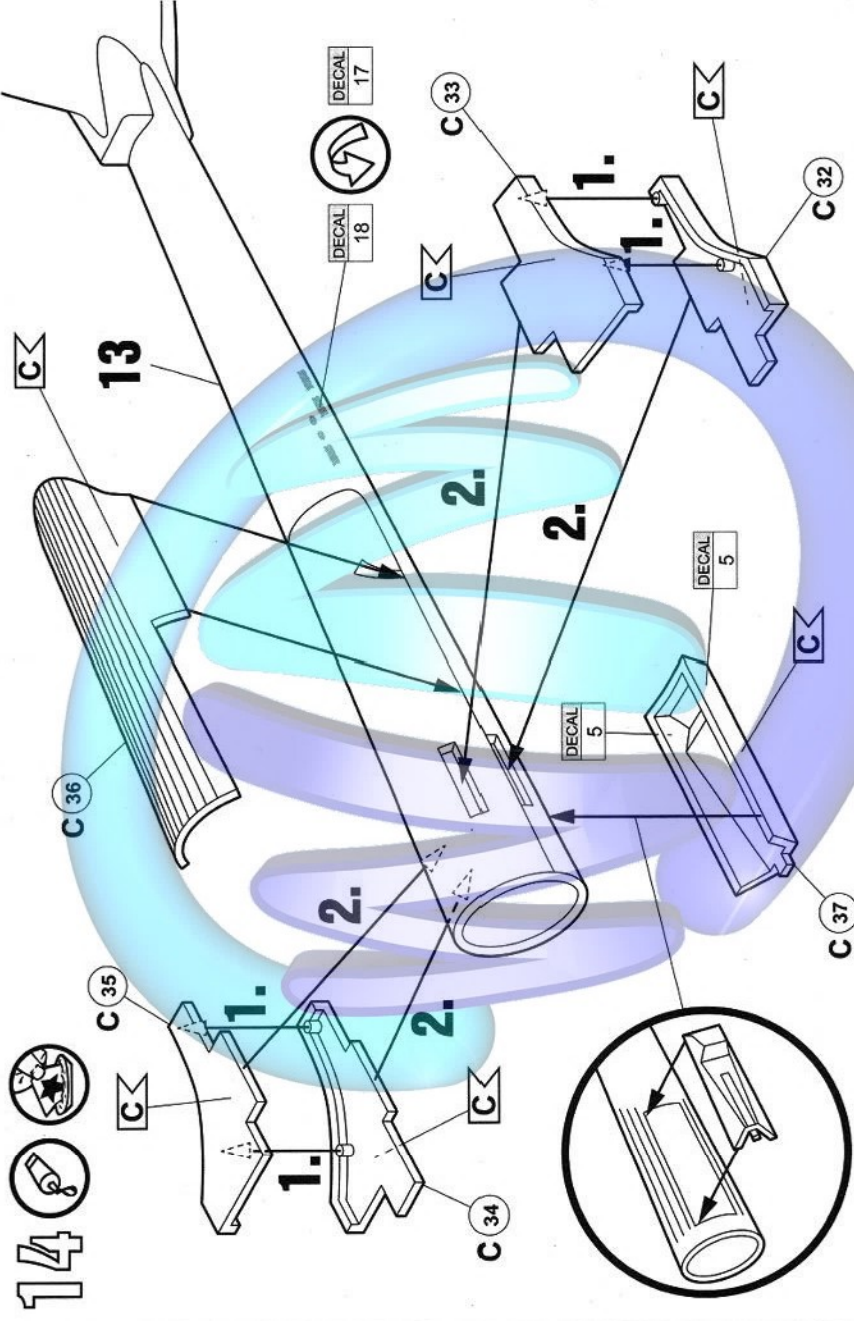
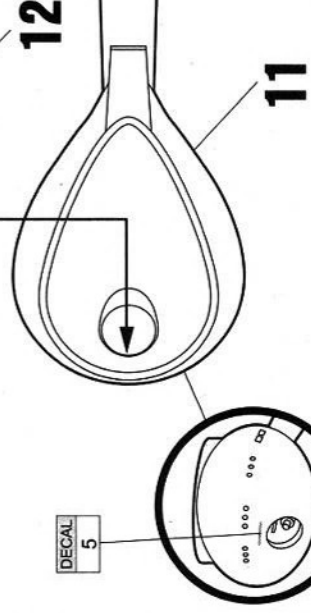
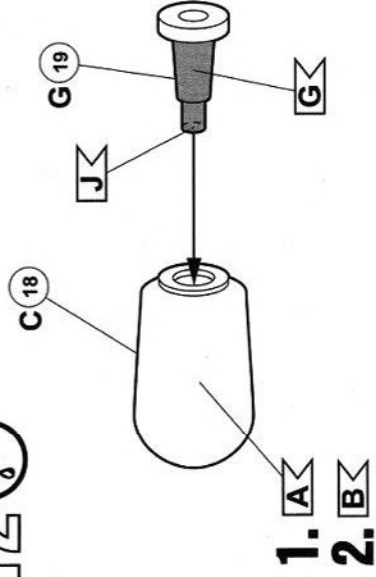


5

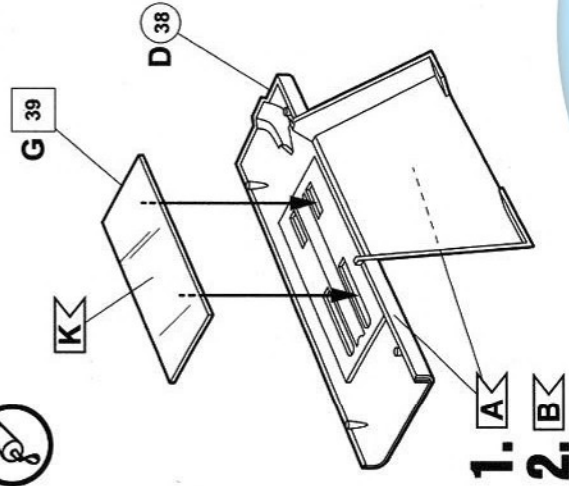


6

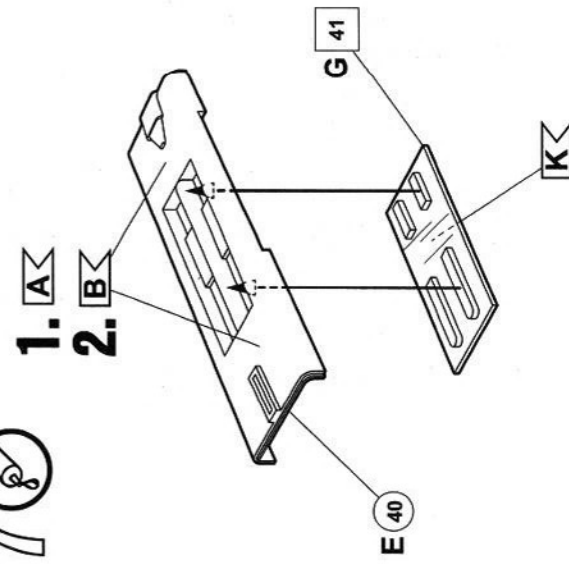




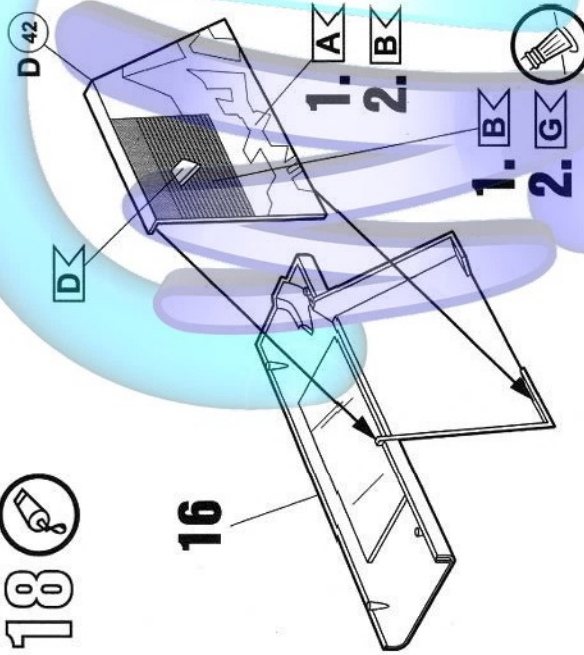
16



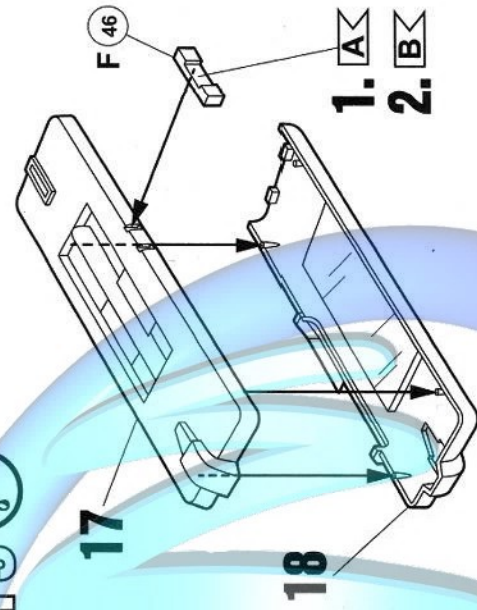
17



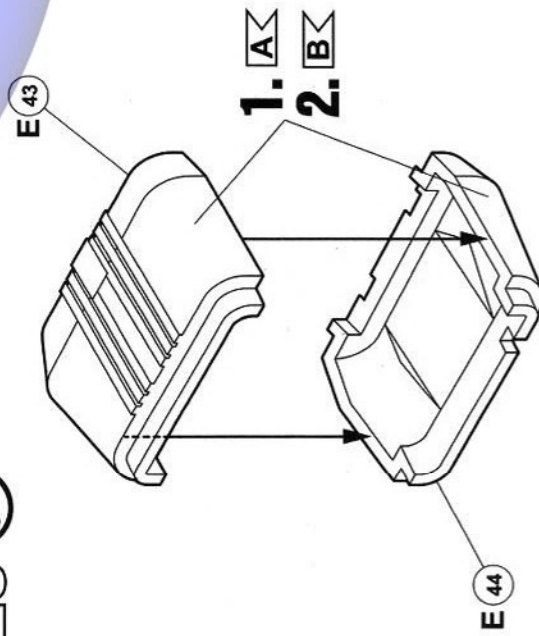
18



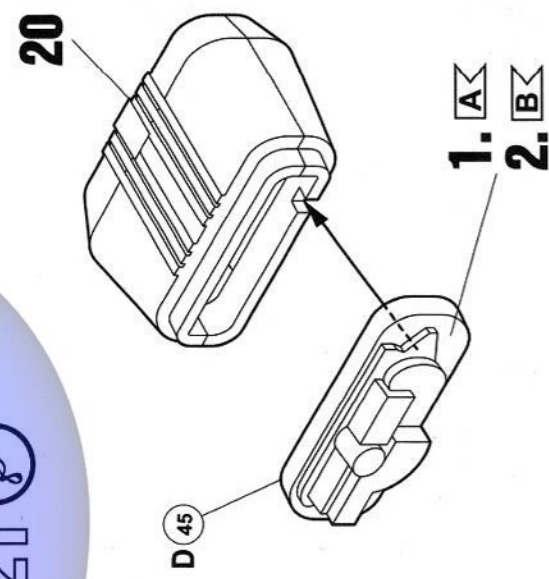
19

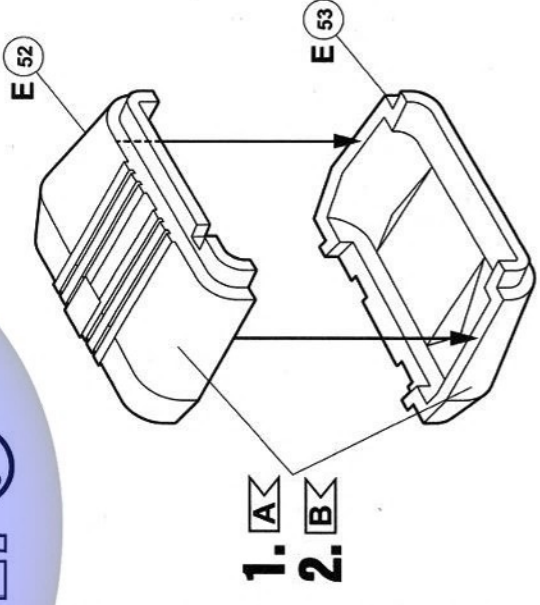
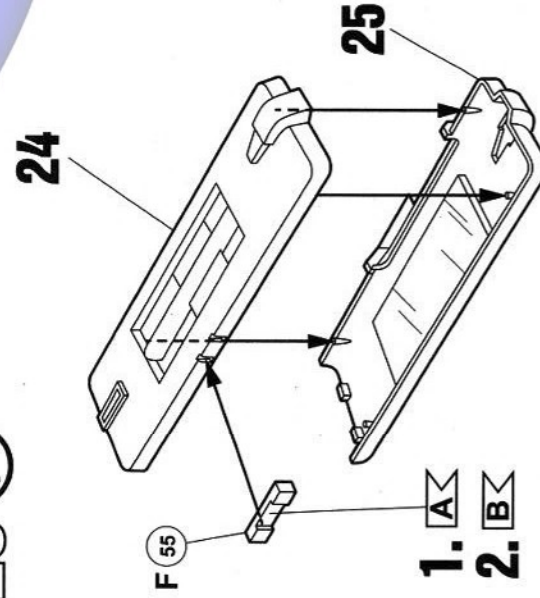
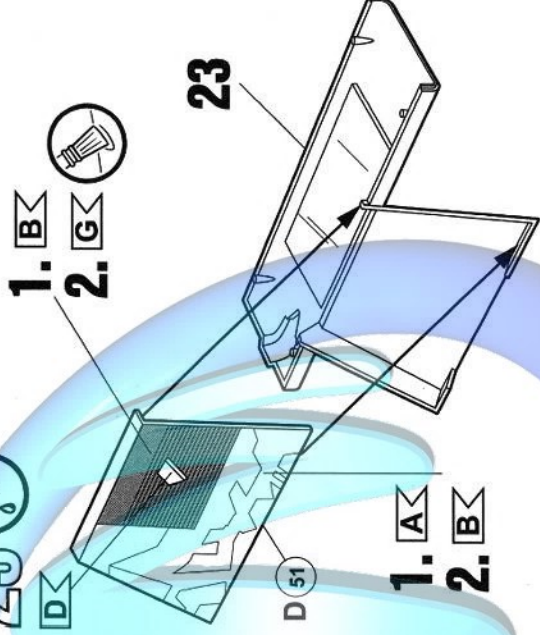
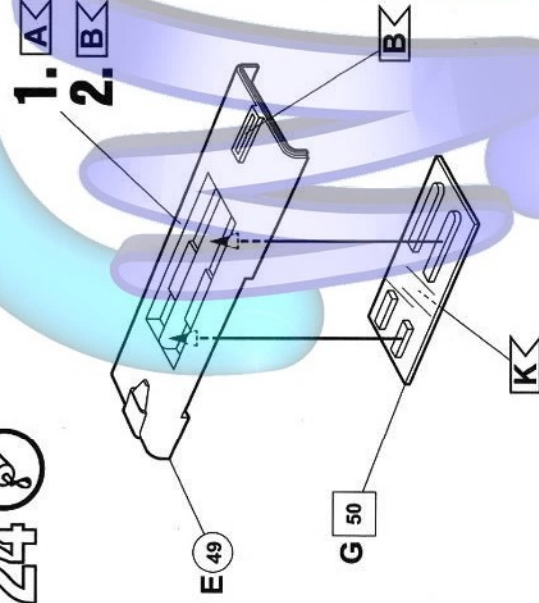
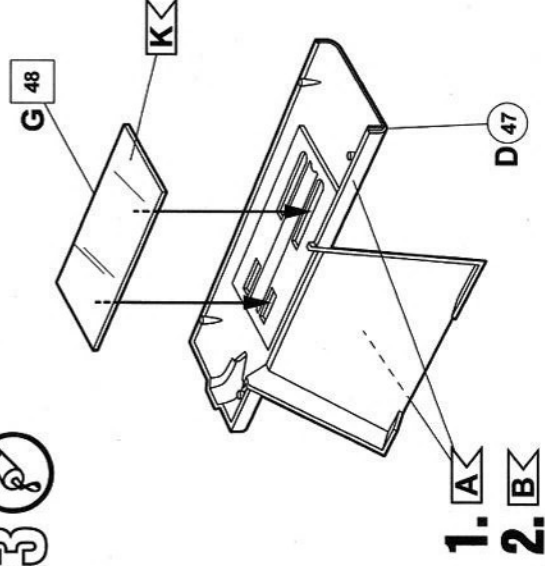
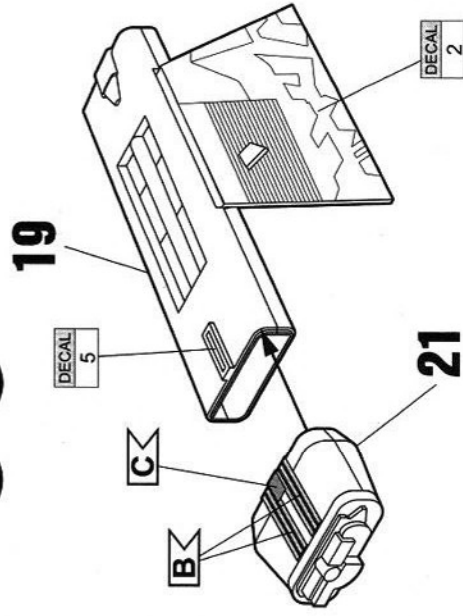


20



21

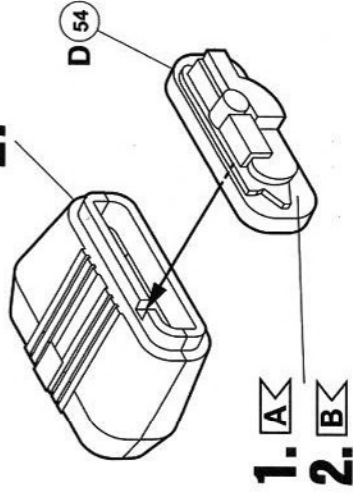




28



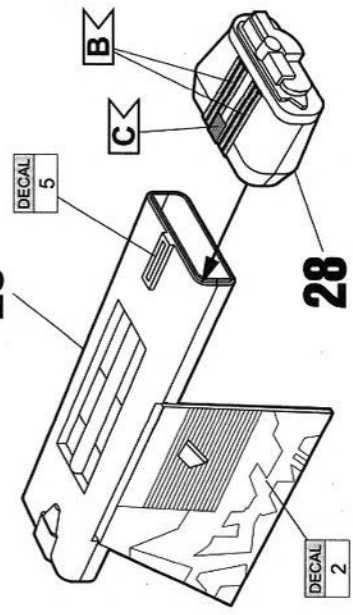
27

1. A
2. B

29



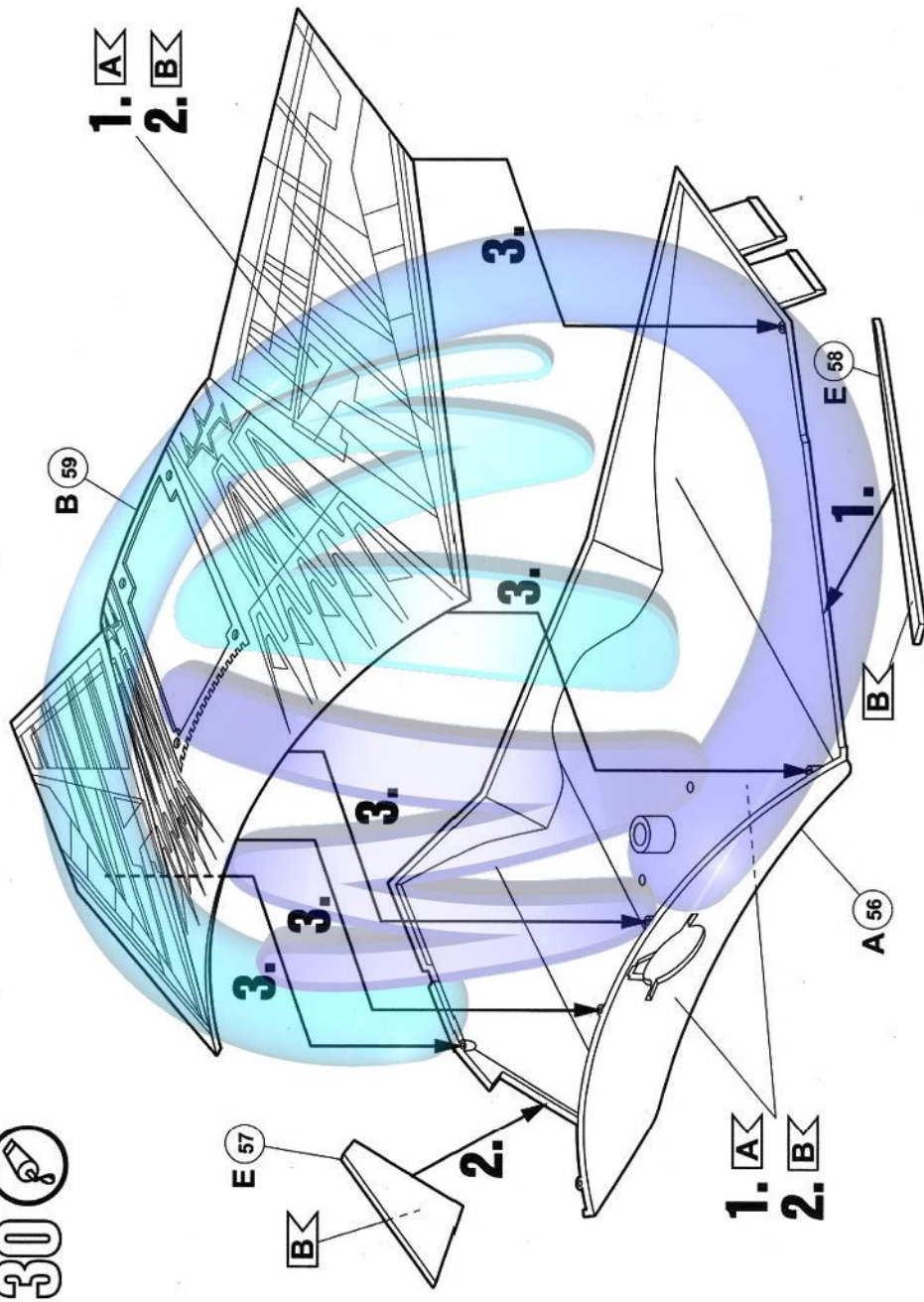
26



DECAL 2

28

30

1. A
2. B

B 59

E 57

B

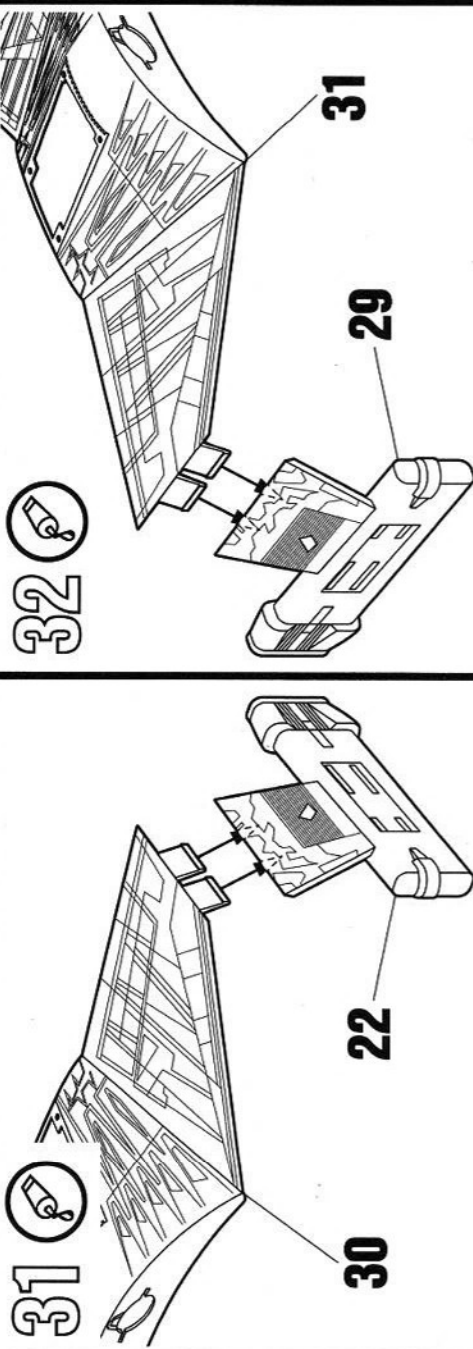
E 58

A 56

31



32



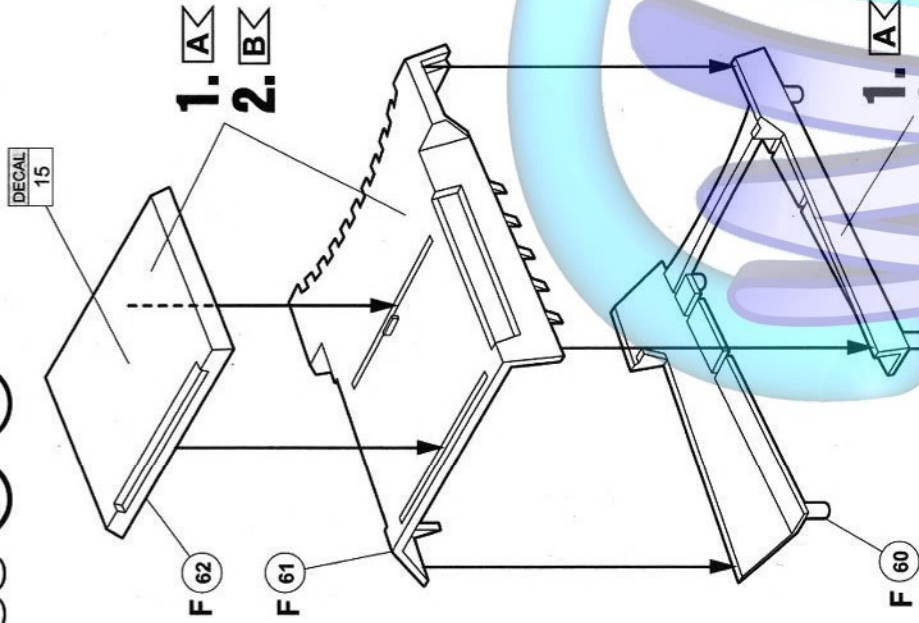
30

22

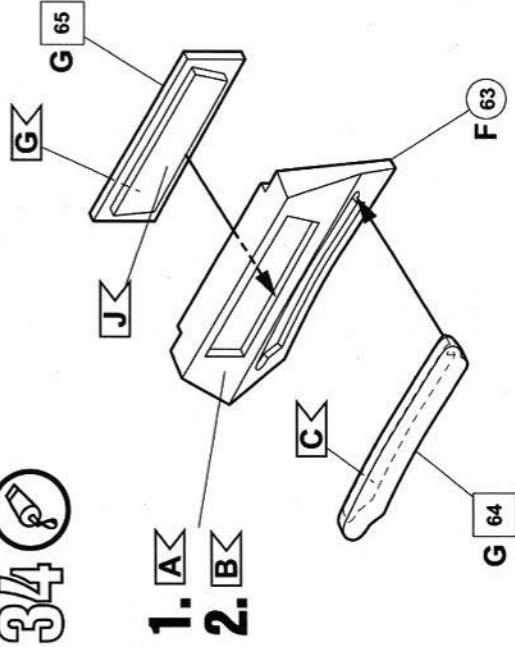
29

31

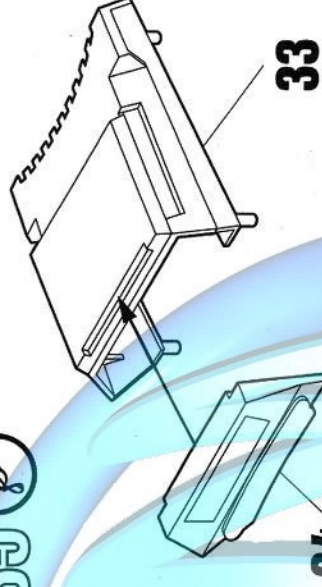
33  



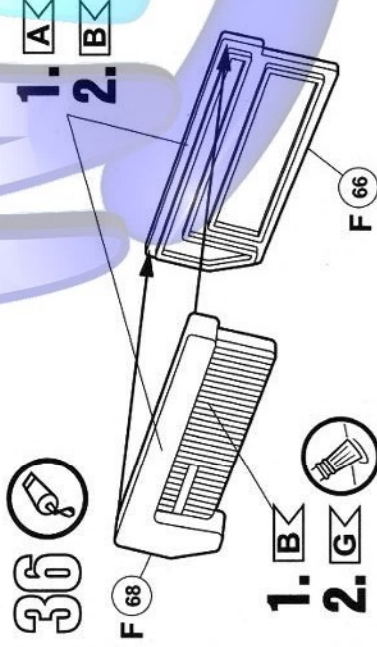
34 



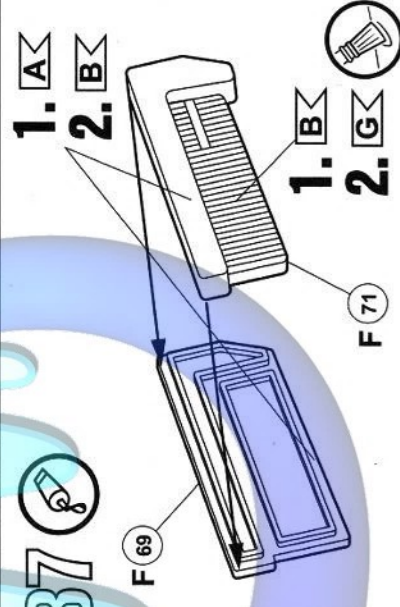
35 



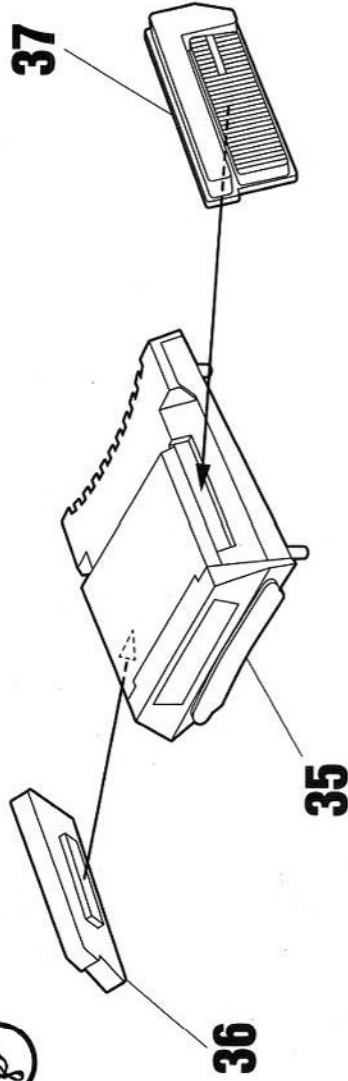
36 



37 

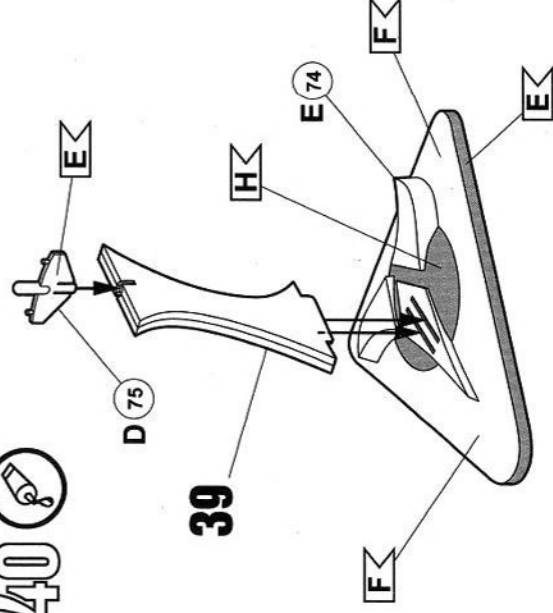
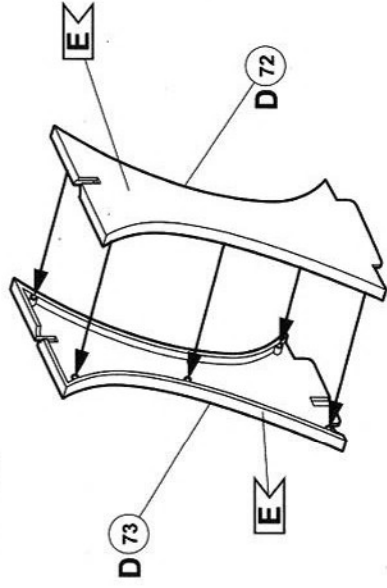


38 



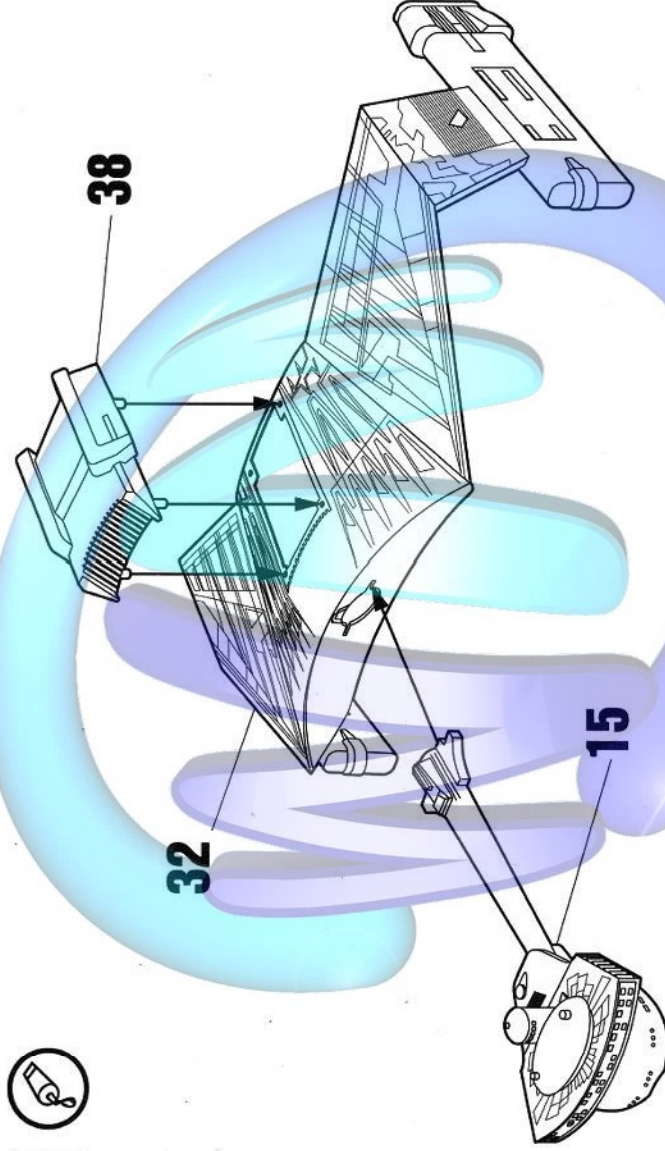
39

40



41

40



42

40

