



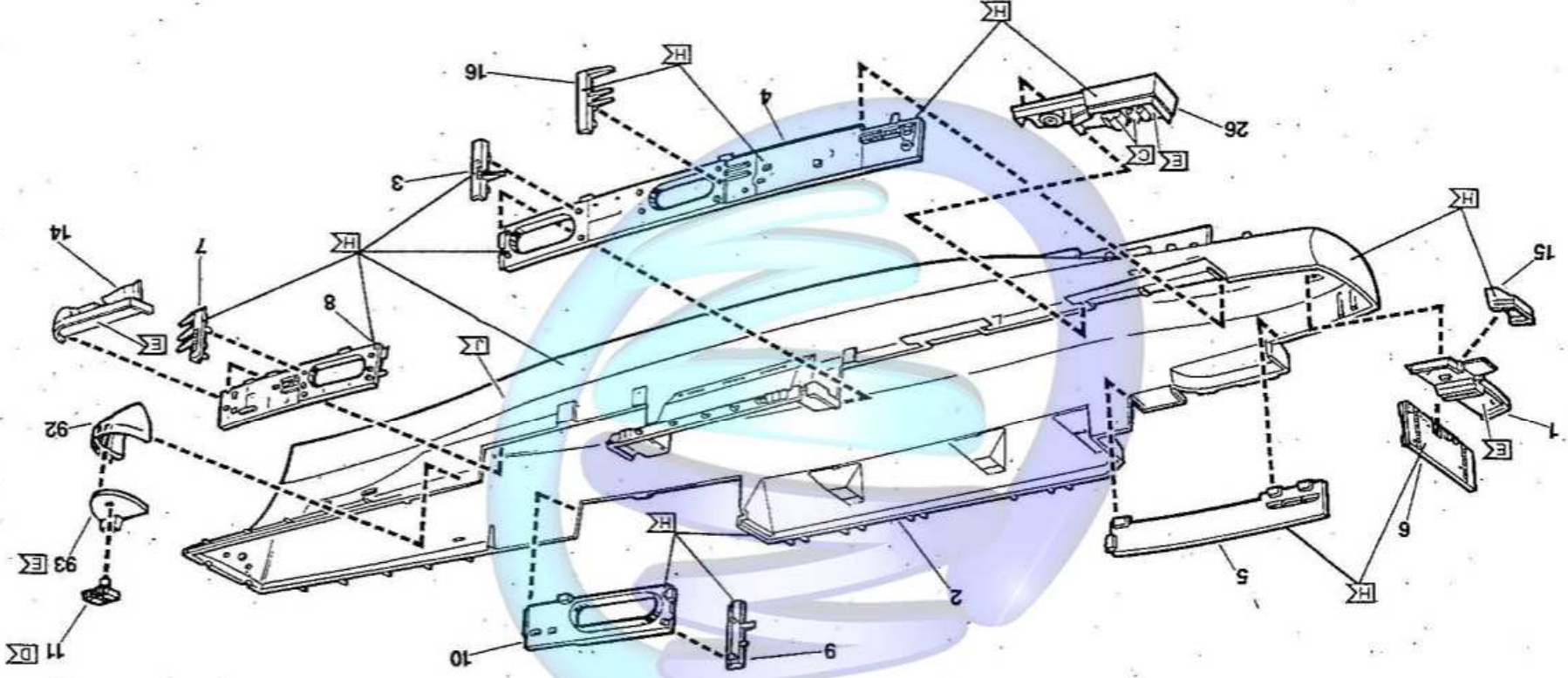
PRINTED IN POLAND

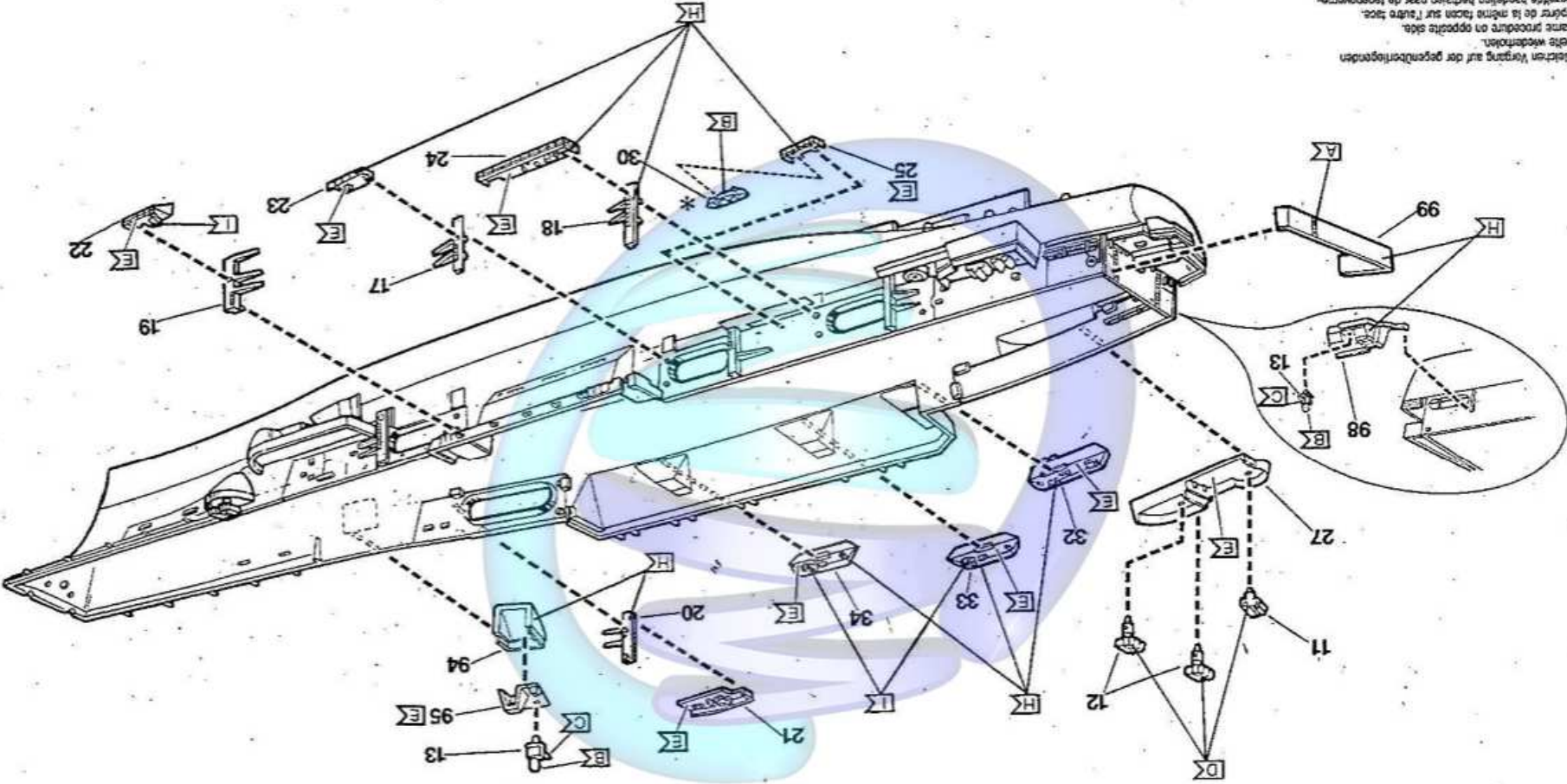
Mould produced by and the property of Revell AQ / Revell Inc.
Unlawful imitations will be subject to prosecution.

Vorm vervaardigd door en eigendom van Revell AG / Revell Inc.
Onrechtmatige nabootsingen worden gerechtelijk vervolgd.



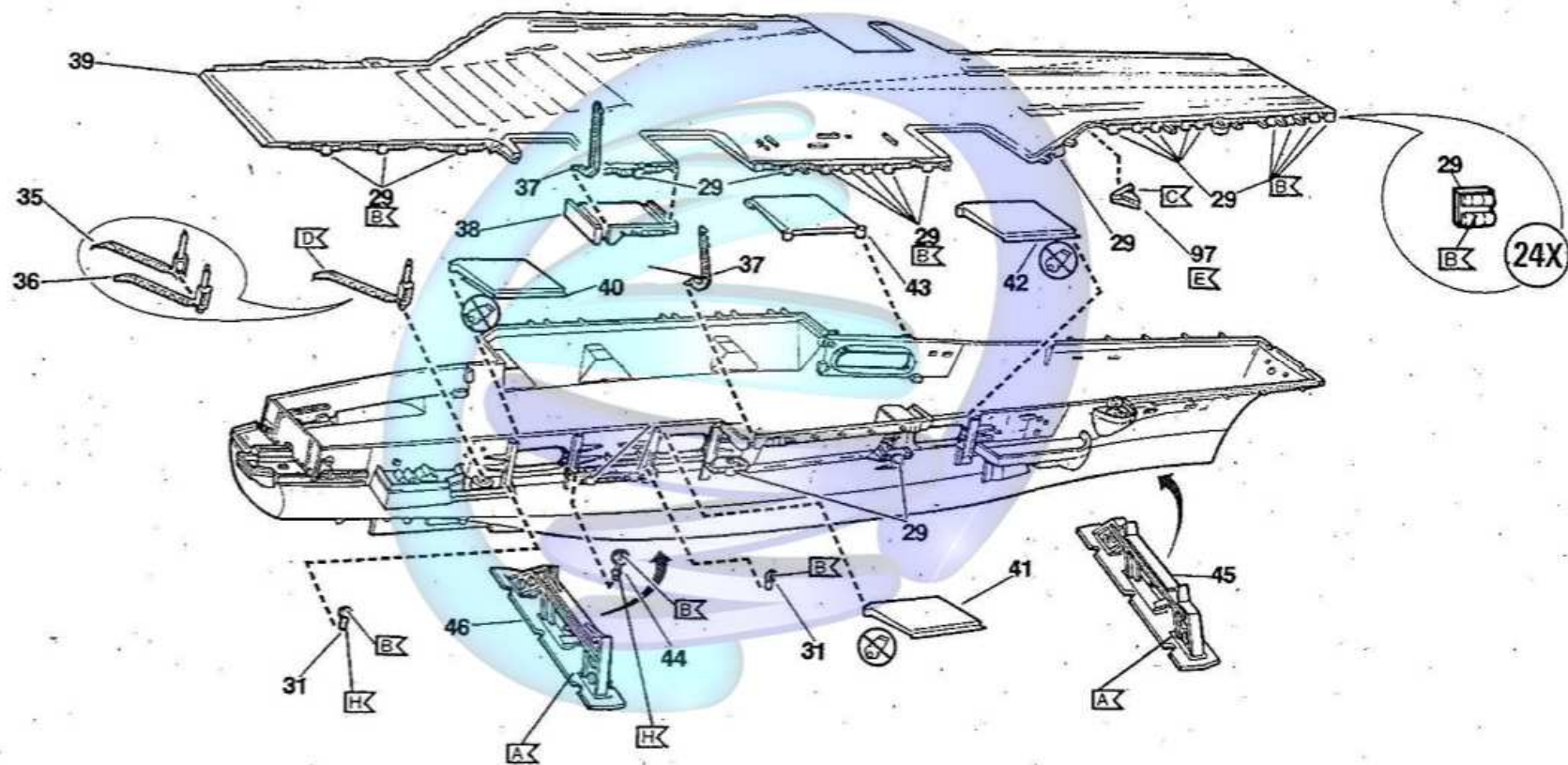
[A]	MATT BLACK MATT SCHWARZ 8 VOIR MAT MAT NOIR MATT SWART NERO SUORTO	[B]	MATT WHITE MATT WEISS 8 BLAU MAT MAT VIT BIANCO SUORTO	[C]	METALLIC GREY LICHNIGRUB 91 GRIS METALLIQUE HAZELKLEUR JAGRGRA FERRO	[K]	LIGHT GREY LICHTGRUB 371 GRIS CLAIR VAAL GRJS LAUSGRA GRIGIO CHIARO	[J]	BLACK SCHWARZ 302 NOIR ZWAART SWART NERO	[I]	DUST GREY STAUBGRAU 77 GRIS POUSSIERE STOFGRJS DANUGRA GRIGIO SABBIA
[D]	GREY GRAU 57 GRIS GRIS GRA GRIGIO	[E]	GREYISH BLUE BLAUGRAU 79 BLEU GRIS GRÜSELBAU GRABLA GRIGIO AZZURRO	[F]	BIASS MESSING 92 CUYRE JAUNE MESSING MASSINO OTTONE	[G]	MATT YELLOW MATT GELB 15 JAUNE MAT MAT GEL MAT GUL GIALLO SUORTO	[H]	STONE GREY STEINGRAU 75 GRIS PIERRE STAL GRJS STÄLGRA GRIGIO FERRIO		





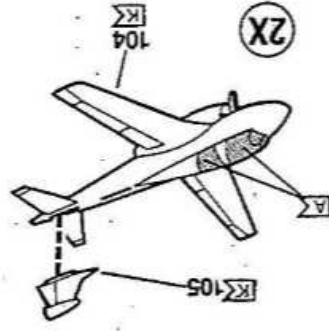
* Gleichen Vorgang auf der gegenüberliegenden Seite wiederholen.
 Same procedure on opposite side.
 Opérer de la même façon sur l'autre face.
 Decelle handling herhalen naar de tegenover-
 gestelde kant.
 Upprepas proceduren på motsatta sidan.
 Repetir a mesma operação no lado opo-
 sito.

4



Bitte lesen Sie die Anweisungen sorgfältig durch, bevor Sie mit der Montage beginnen. Die Anweisungen sind in deutscher Sprache verfasst. Wenn Sie die Montage in einer anderen Sprache durchführen möchten, lesen Sie bitte die Übersetzung in Ihrer Sprache. Die Übersetzung ist nur eine Übersetzung und ist nicht verbindlich. Die Originalanweisungen sind in deutscher Sprache zu finden. Die Übersetzung ist nur eine Übersetzung und ist nicht verbindlich. Die Originalanweisungen sind in deutscher Sprache zu finden.

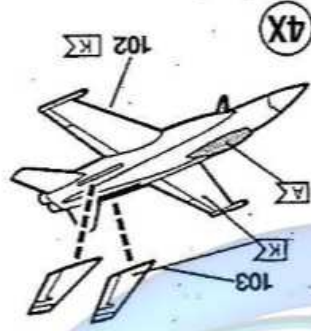




EA-6B Prowler

2X

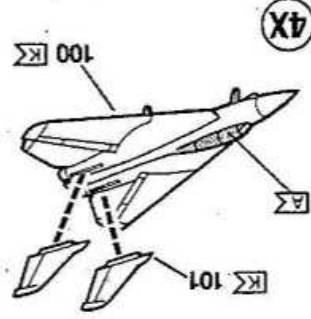
C



F-18 Hornet

4X

b

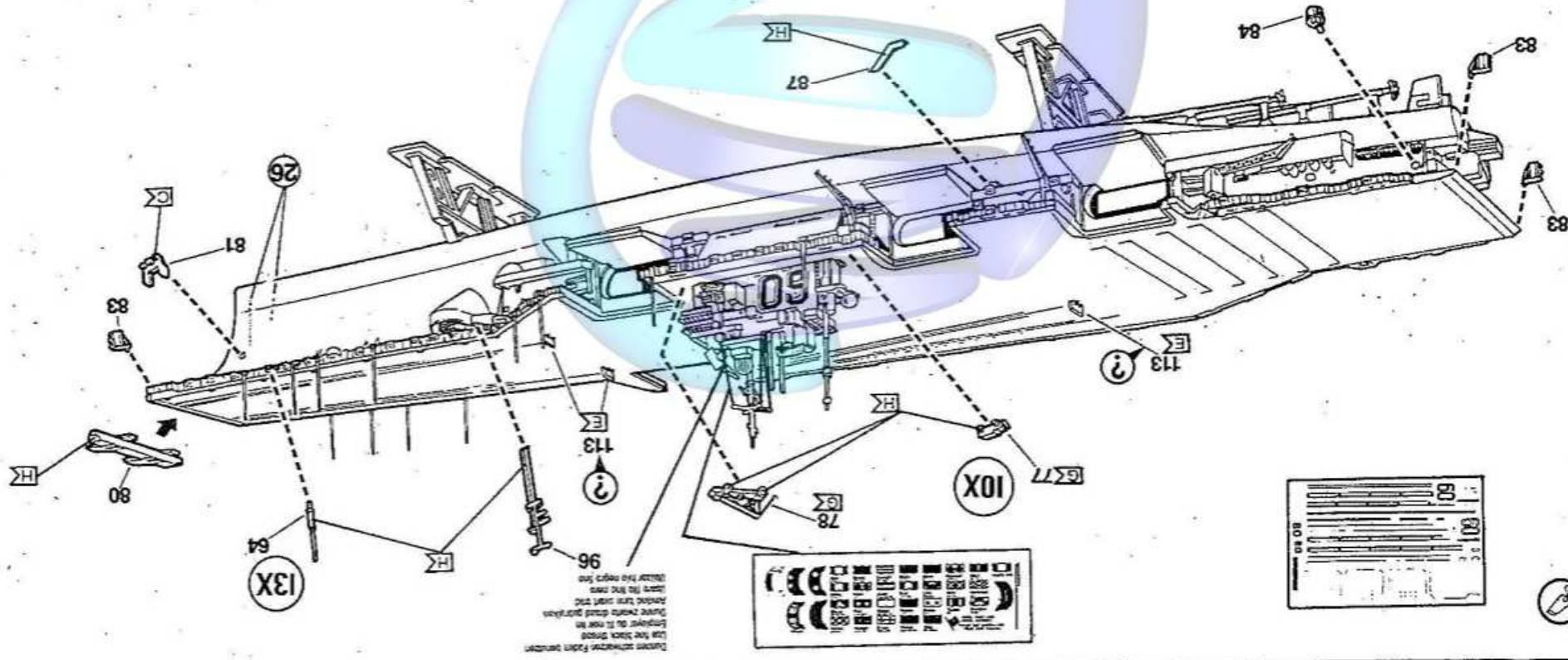


F-14 Tomcat

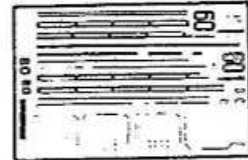
4X

a

9



Check dimensions before assembly
Use the block shown
Employer do it now in
Before doing final assembly
After the first test
After the first test



8

